

## **ATENÇÃO:**

Essa revista é uma experiência interativa desenvolvida pelo Marcus Freitas e demais membros da GameFagia em 2015, uma época que o uso de Flash era comum em navegadores e a experiência foi inicialmente concebida para ser utilizado no site deles na época.

Esse tipo de trabalho serviu inclusive para o Marcus apresentar seu Trabalho de Conclusão de Curso em sua especialização Jornalismo em Mídias Digitais (2015) na Universidade de Passo Fundo.

Gentilmente, de forma a atender nosso projeto de preservação de revistas, o Marcus compilou esse material no .swf que está nesse pacote que também inclui uma pasta interna com um arquivo .mp4. Você pode utilizar algum tipo de emulador ou visualizador de .swf para exibí-lo, mas caso não saiba o que seja isso, estou incluindo este tutorialzinho passo a passo bem simples, para que qualquer pessoa por mais leiga que seja, possa ter a experiência completa da revista, em qualquer sistema e em qualquer época. Se vocês quiserem, me avisem que posso fazer um arquivinho .bat que faça tudo isso automaticamente, mas como muita gente tem medo de arquivos em lote e pelo procedimento mesmo para um leigo para executar esse arquivo não seja algo “de outro mundo”, optei por criar este tutorial que irá orientá-lo se esse for seu caso.

## **TUTORIAL**

Antes do passo zero, em qualquer lugar que você estiver tentando executar a revista, você precisa descompactar os conteúdos dessa pasta para poder executar a revista corretamente, mas se você está lendo esse arquivo, provavelmente já o fez.

### **Computadores com SO Windows, Linux ou MacOS:**

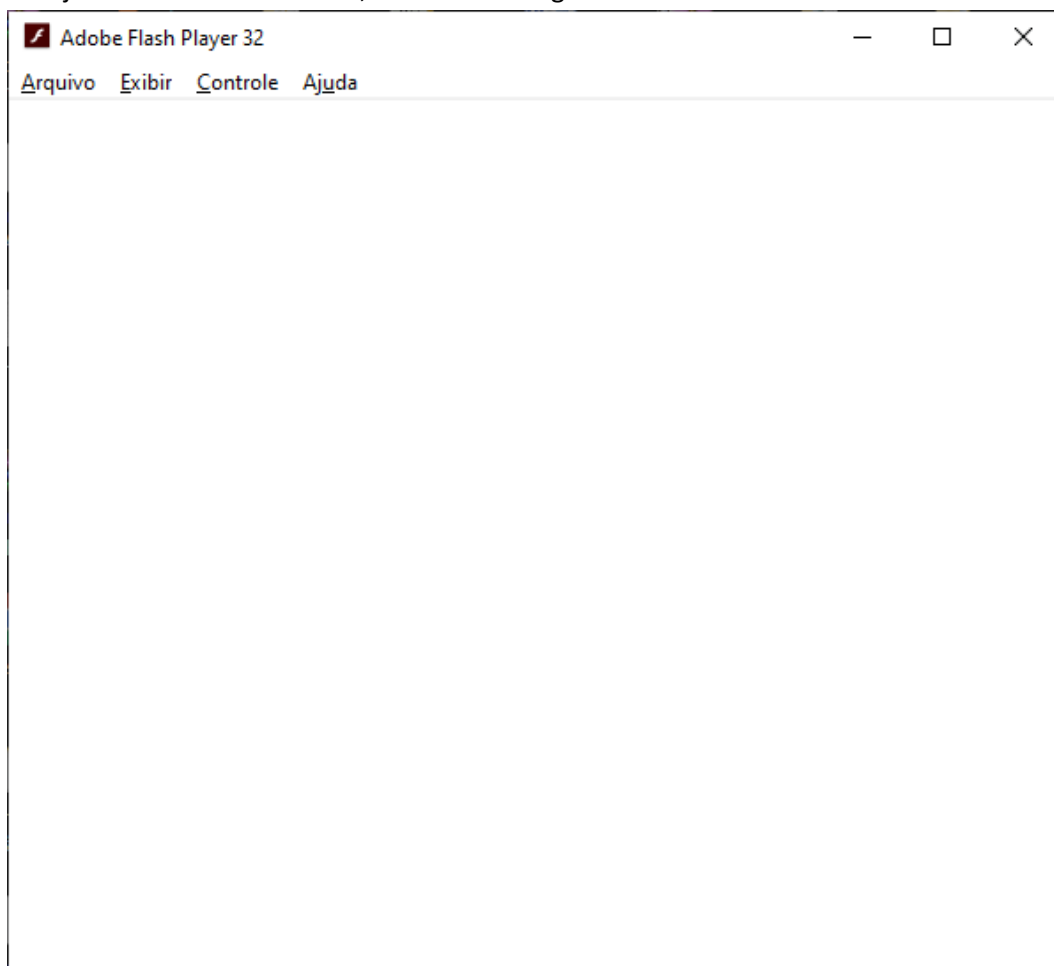
Passo 0 (opcional)- Primeiro certifique-se que seu SO roda .mp4 adequadamente (com imagem e som). Você pode descobrir isso tentando executar o arquivo .mp4 que está na pasta "gf\_n7\_swf\_Resources". Se caso não rodar ou rodar sem som, a experiência de uma das matérias será inferior a concebida pelos autores na época. Recomendo instalar algum codec que seja compatível com o formato, como o K-Lite Full Codec (<https://codecguide.com/>) ele é leve e compatível com a maior parte dos formatos de vídeo e vai garantir que seu Windows rode não somente isso mas também outros tipos de vídeo adequadamente. Se não fizer isso, a revista continuará legível, o máximo que pode acontecer é não rodar um vídeo de abertura na matéria do Sunset Overdrive.

Passo 1- Baixe o debugger do Macromedia Flash em:

[https://www.adobe.com/support/flashplayer/debug\\_downloads.html](https://www.adobe.com/support/flashplayer/debug_downloads.html). Tem versões para os principais sistemas operacionais. Como a maior parte dos usuários do site usam a plataforma Windows, basta clicar para baixar o arquivo que está na imagem:



Passo 2- Abra o programa "flashplayer\_32\_sa\_debug.exe" (ou equivalente se você baixou uma versão mais nova/para um operacional diferente de Windows no site da Adobe). Ele abrirá uma janela com fundo branco, como esta a seguir:



Passo 3- Basta arrastar o arquivo **gf\_n7\_swf.swf** na janela com fundo branco do Flash Player que a revista executará automaticamente. Se quiser deixar em tela cheia, use o comando: Ctrl+F.

### Smartphones e tablets (Android, iOS ou similares):

Recomendo que você procure na loja do seu dispositivo (Play Store no Android e App Store nos dispositivos iOS) algum aplicativo que sirva para exibição de .swf no smartphone. Existem milhares de alternativas e a todo momento surgem novas e versões antigas deixam de receber suporte. Basta rodá-lo no aplicativo de sua escolha e ser feliz!

Espero que com esse simples tutorial qualquer usuário consiga exibir a revista da forma como ela foi concebida para rodar. Abraços!

*Aviso de copyright(c): Flash Player, Adobe, Macromedia e todas as marcas associadas são propriedade da Adobe. Mesmo o arquivo executável do debugger sendo minúsculo e distribuído gratuitamente no site da empresa, optamos por fornecer o link para você baixar no próprio site oficial da Adobe de forma a evitar qualquer tipo de problemas com copyright.*

*Nosso objetivo é sempre de preservar as publicações e jamais o de causar danos para qualquer pessoa ou empresa. Mas o processo é bastante simples e espero que todos entendam :)*

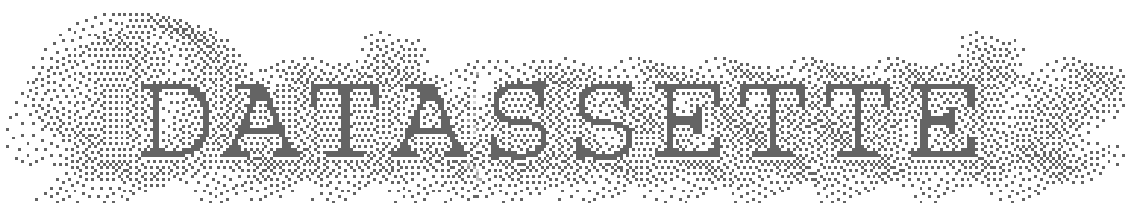
*O GameFagia gentilmente nos cedeu o uso do material deles e inclusive o Marcus foi bastante solícito com a gente, o qual somos muito gratos. A revista GameFagia está sob licença Creative Commons (CC) e pode ser lida e distribuída conforme achar melhor, desde que mantenha sempre a referência aos autores originais da obra.*

*Os arquivos contidos nesse .zip também podem ser distribuídos livremente, desde que o conteúdo dele seja mantido sem modificação, de forma a preservar os créditos aos autores originais.*

*Os membros do GameFagia que colaboraram nessa edição podem ser encontrados logo na primeira página da edição, bem como seus respectivos contatos nas mídias sociais.*

Espero que aproveitem a leitura!

**Tutorial escrito por: José Marcio Rezende Franco** (Colaborador do Datassette.org)



*Sua fonte de informações para equipamentos clássicos*